3주차 추가 과제로 작성한 Calculator 파일에 대한 설명과 부족했던 부분들에 관하여 기술된 문서이다.

1. 레이아웃

전체 레이아웃은 container로 감싼 후에 calculator로 실제 계산기를 만들 부분을 설정하였다.

그 후에 calculator-title로 페이지에 관한 설명을 담았다.

Calculator-display는 실제 이벤트가 일어나고, 입력되는 숫자 및 연산자들이 출력되는 화면이다.

Result는 입력된 숫자들의 연산 결과값이 출력되는 화면이다.

Pad는 이벤트를 발생시키고 실제 연산자 및 숫자들을 입력하는 곳이다.

1. 이벤트

Ac, enter 버튼과 숫자, 연산자들은 각각 onclick 이벤트를 적용시켰다.

숫자와 연산자의 경우 클릭하면 Calculator-display에 표시된다.

Ac의 경우 Calculator-display와 result 공간을 초기화 시킨다.

Enter는 Calculator-display에 표시된 숫자와 연산자를 연산하여 result 화면에 출력한다.

1. 함수

함수는 총 3개를 사용하였다.

Calculator-display에 숫자와 연산자를 입력하는 Write()와

ac버튼을 눌렀을 때 화면을 초기화하는 Clear()

마지막으로 enter를 눌렀을 때 연산을 수행하는 Calculate()이다.

추가적으로 selected라는 배열을 사용하였다.

3-1 Write()

해당 함수는

Target의 content를 가져와서 배열 selected에 push한 후에 Calculator-display에 출력하는 함수이다.

배열을 그대로 출력하기 때문에 join 함수를 통하여 “,”를 제거하였다.

3-2 Clear()

해당 함수는 클릭 시 Calculator-display와 result의 요소들을 각각 “0”, “”로 바꾸고

배열 selected를 초기화한다.

3-3 Calculate()

해당 함수는 연산을 수행하는 함수이다.

배열 selected의 0번째 값을 n1으로 받고, 1번째 값을 operator, 2번째 값을 n2로 받는다.

그 후에 연산자의 종류에 맞게 연산을 진행하고 그 값을 result에 표시한다.

1. 부족한점

해당 과제를 진행하면서 구현하고 싶었으나 하지 못한 기능들이나 눈에 보이는 한계점들이 있었다.

4-1 레이아웃과 클래스명

지난 과제에서도 지적 받은 사항이었다. 이번 과제에서는 좀 더 신경 써서 해당 부분을 수행하였다.

하지만, 아직 협업 과정에서 불편 사항이 될 수도 있을 것 같다는 생각이 들었다.

아직 협업 경험이 없어서 체감되는 변화가 있지 않은 것 같다.

앞으로 좀 더 노력해야 할 부분이다.

4-2 동적 테이블 생성

지난 과제에서 조교님의 예제 코드 등을 통해서 동적 테이블 생성을 배웠지만,

적용 과정에서 쉽지 않았고 결국 수작업으로 테이블을 작성하였다.

4-3 함수

함수를 정의하고 변수들을 다루는 과정에 있어서 좀 더 매끄럽고 간략하게 하고 싶었으나,

이벤트를 구현하는 과정에서 필수적이라 생각하는 부분들을 넣다 보니 꽤 지저분해 보인다.

4-4 구현하지 못한 기능들

속된 말로 야매로 작성한 계산기이다 보니 두 자리 수 계산이 불가능하다.

배열에 content를 push하고 그 배열 순서대로 읽은 후에 연산을 실행하는 원초적이고 단순한 방법을

적용하였기 때문이다.

같은 이유로 소수점을 넣었으나 계산이 불가하여 0의 칸을 늘려 삭제하였다.